Goodevil

Ilustração

Equipe 4 turma 35

Arthur Openheimer Vilela nº 6

Francisco Gabriel Carvalho Silverio nº 13

João Victor Godoy da Silva nº 19

Lucas de Souza Magalhães nº 27

Pedro Moreira Carneiro nº 32

Pedro Rosa dos Santos nº 33

Vinícius Telles e Silva nº 39

Plataforma: PC

Gênero: RPG de aventura

Público-alvo: Adultos e adolescentes maiores de 14 anos

Classificação: 14 anos

Data: 01/05/2021

Sinopse

Um tiefling adolescente discriminado pela sociedade consegue entrar em uma escola de batalha, e busca ascender dentro de suas competições, para provar o valor de sua raça e promover a igualdade racial.

Gameplay

O jogador controlará o tiefling que interage com os outros personagens da escola, tentando criar laços com eles, para desencadear possíveis eventos baseado com sua relação com eles. Também acontecerão batalhas na arena, onde o jogador enfrenta seus oponentes em um estilo de luta em tempo real. O jogo não acontece em fases ou partidas, mas sim é uma história a ser seguida, com eventos que acontecem ocasionalmente.